

1	2	3	4	Total

Nome: _____ Cartão: _____

Regras Gerais:

- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

Tabela do operador $\vec{\nabla}$:

$f = f(x, y, z)$ e $g = g(x, y, z)$ são funções escalares;
 $\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$ e $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$ são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{f} + \vec{g}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{f} + \vec{\nabla} \cdot \vec{g}$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla} \cdot (fg) = f\vec{\nabla} \cdot g + g\vec{\nabla} \cdot f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f\vec{F}) = (\vec{\nabla} f) \cdot \vec{F} + f(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{\nabla} f \times \vec{F} + f\vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2},$ onde $\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$ é o operador laplaciano
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla} (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla}) \vec{F} - \vec{G} (\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - (\vec{F} \cdot \vec{\nabla}) \vec{G} + \vec{F} (\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla} (\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla}) \vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla}) \vec{G} + \vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$
14.	$\vec{\nabla} \varphi(r) = \varphi'(r)\hat{r}$

Curvatura, torção e aceleração:

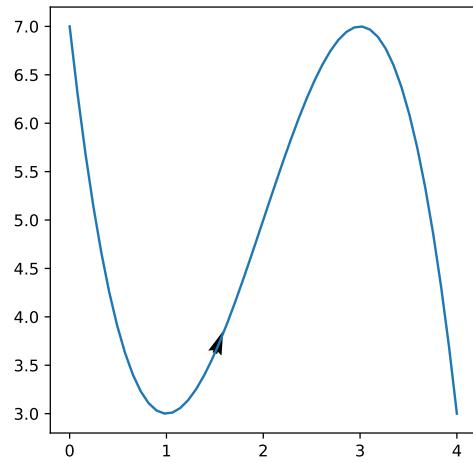
Nome	Fórmula
Vetor normal	$\vec{N} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)\ }$
Vetor binormal	$\vec{B} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }$
Curvatura	$\kappa = \left\ \frac{d\vec{T}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{T}}{\frac{ds}{dt}} \right\ = \frac{\left\ \frac{d\vec{T}}{dt} \right\ }{\left\ \frac{d\vec{r}}{dt} \right\ } = \frac{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }{\ \vec{r}'(t)\ ^3}$
Torção	$\tau = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N} = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \cdot \vec{r}'''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ ^2}$
Módulo da Torção	$ \tau = \left\ \frac{d\vec{B}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{B}}{\frac{ds}{dt}} \right\ = \left\ \frac{d\vec{B}}{dt} \right\ $
Aceleração normal	$a_N = \frac{\ \vec{a} \times \vec{v}\ }{v} = \frac{v^2}{\rho} = \kappa v^2$
Aceleração tangencial	$a_T = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{v} = \frac{dv}{dt}$

Equações de Frenet-Serret:

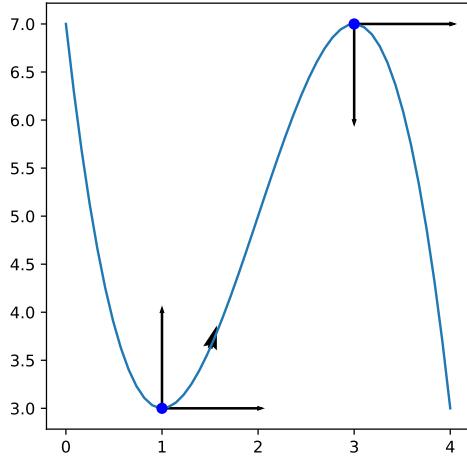
$\frac{d\vec{T}}{ds} = \kappa \vec{N}$	
$\frac{d\vec{N}}{ds} = -\kappa \vec{T}$	$+ \tau \vec{B}$
$\frac{d\vec{B}}{ds} = -\tau \vec{N}$	

- **Questão 1** (2.5 pontos) Um automóvel se desloca no sentido positivo de x sobre uma pista sinuosa dada pela função $y(x) = -x^3 + 6x^2 - 9x + 7$, onde x é medido em quilômetros, $0 \leq x \leq 4$. O gráfico ao lado apresenta a pista. As características dos pneus e do asfalto indicam que o automóvel pode derrapar caso a aceleração normal exceda 30.000km/h^2 . A velocidade do automóvel obedece a expressão $v(x) = 70 - 10x$, $0 \leq x \leq 4$.

- (0.5 ponto) Calcule os vetores \vec{T} e \vec{N} em $x = 1$ e $x = 3$ e esboce no gráfico ao lado.
- (1.0 ponto) Calcule a curvatura nos pontos $x = 1$ e $x = 2$.
- (0.5 ponto) Calcule a aceleração normal nos pontos $x = 1$ e $x = 2$.
- (0.5 ponto) O automóvel poderá derrapar ao longo do percurso? Justifique a sua resposta.



Solução a) Na figura abaixo, os dois círculos mostram os pontos de maior curvatura (onde a curva é mais “fechada”). Também, são apresentados os vetores tangente unitário e normal unitário em $x = 1$ e $x = 3$.



Uma parametrização natural é dada por $x = t$ e $y = -t^3 + 6t^2 - 9t + 7$, isto é,

$$\vec{r} = \vec{i} + (-t^3 + 6t^2 - 9t + 7)\vec{j}, \quad 0 \leq t \leq 4$$

Assim,

$$\vec{r}'(t) = \vec{i} + (-3t^2 + 12t - 9)\vec{j}.$$

Em $t = 1$, $r'(1) = \vec{i}$ e, em $t = 3$, $r'(3) = \vec{i}$. Temos

$$\vec{T}(1) = \vec{T}(3) = \vec{i}.$$

No plano, os vetores ortogonais a \vec{i} podem ser \vec{j} e $-\vec{j}$. A geometria do problema dos dá $N(1) = \vec{j}$ e $N(3) = -\vec{j}$.

Solução b) Calculamos

$$\vec{r}''(t) = (-6t + 12)\vec{j}.$$

Em $t = 1$, temos:

$$\vec{r}'(1) = \vec{i},$$

$$\vec{r}''(1) = 6\vec{j},$$

$$\vec{r}'(1) \times \vec{r}''(1) = 6\vec{k},$$

$$\|\vec{r}'(1) \times \vec{r}''(1)\| = 6,$$

$$\|\vec{r}'(1)\| = 1,$$

e

$$\kappa(1) = \frac{\vec{r}'(1) \times \vec{r}''(1)}{\|\vec{r}''(1)\|^3} = 6.$$

Em $t = 2$, temos:

$$\vec{r}'(2) = \vec{i} + 3\vec{j},$$

$$\vec{r}''(2) = \vec{0},$$

$$\vec{r}'(2) \times \vec{r}''(2) = \vec{0},$$

$$\|\vec{r}'(2) \times \vec{r}''(2)\| = 0,$$

e

$$\vec{r}'(2) = \sqrt{10},$$
$$\kappa(2) = \frac{\vec{r}'(2) \times \vec{r}''(2)}{\|\vec{r}'(2)\|^3} = 0.$$

Solução c) Usamos a expressão $a_N = \kappa v^2$. Então, em $x = t = 2$, temos $a_N = 0$. Em $x = t = 1$, temos $v = 70 - 10 = 60$. Logo $a_N = 6 \cdot 3600 = 21600 \text{ km/h}^2$.

Solução d) Os cálculos dos itens b) e c) mostram que o maior valor da curvatura acontece em $t = 1$ e vale 6 e o maior valor da velocidade acontece em $t = 0$ e vale 70Km/h. Então, a aceleração normal em toda a pista é certamente menor que $\kappa_{\max} v_{\max}^2 = 6 \times 70^2 = 29400 \text{ Km/h}^2$. Logo, o automóvel não corre risco de derrapagem.

Questão 2 (1,5 ponto) Suponha agora que o automóvel da questão 1 está numa pista sinuosa, mas também está subindo uma montanha, isto é, $y(x) = -x^3 + 6x^2 - 9x + 7$ e $z = \ln(x+1)$. Calcule a torção em $x = 1$.

Solução: Usamos a parametrização

$$\vec{r} = t\vec{i} + (-t^3 + 6t^2 - 9t + 7)\vec{j} + \log(t+1)\vec{k}$$

e calculamos

$$\begin{aligned}\vec{r}' &= \vec{i} + (-3t^2 + 12t - 9)\vec{j} + \frac{1}{t+1}\vec{k}, \\ \vec{r}'' &= (-6t + 12)\vec{j} - \frac{1}{(t+1)^2}\vec{k}\end{aligned}$$

e

$$\vec{r}''' = -6\vec{j} + \frac{2}{(t+1)^3}\vec{k}$$

Em $t = 1$, temos

$$\vec{r}' = \vec{i} + \frac{1}{2}\vec{k},$$

$$\vec{r}'' = 6\vec{j} - \frac{1}{4}\vec{k}$$

e

$$\vec{r}''' = -6\vec{j} + \frac{1}{4}\vec{k}.$$

Assim,

$$\vec{r}' \times \vec{r}'' = -3\vec{i} + \frac{1}{4}\vec{j} + 6\vec{k},$$

$$\|\vec{r}' \times \vec{r}''\|^2 = 9 + \frac{1}{16} + 36 = \frac{7211}{16},$$

$$\vec{r}' \times \vec{r}'' \cdot \vec{r}''' = -\frac{6}{4} + \frac{6}{4} = 0$$

e

$$\tau = \frac{\vec{r}' \times \vec{r}'' \cdot \vec{r}'''}{\|\vec{r}' \times \vec{r}''\|^2} = \frac{0}{\frac{7211}{16}} = 0.$$

Questão 3 (3.0 pontos) Seja $\vec{F} = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G}) - \vec{\nabla}^2 \vec{G}$, onde $\vec{G} = (x^2 + y^2 + z^2)\vec{i} + (x^2 + y + z)\vec{j} + (x^3 + y^2 + z)\vec{k}$ e C a semicircunferência $C : \vec{r} = \sin(\pi t)\vec{i} + \cos(\pi t)\vec{k}, 0 \leq t \leq 1$.

a) (1.0 ponto) Mostre que $\vec{F} = -4\vec{i} - 2\vec{j} + (-2 - 6x)\vec{k}$.

b) (1.0 ponto) Calcule $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, usando integração direta.

c) (1.0 ponto) Calcule $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, usando o teorema de Stokes. [Dica: lembre-se que o teorema se aplica a uma curva fechada].

Solução: a) Pelo item 10 da tabela, temos $\vec{F} = \vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G}) - \vec{\nabla}^2 \vec{G}$. Temos,

$$\vec{\nabla} \times \vec{G} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x^2 + y^2 + z^2 & x^2 + y + z & x^3 + y^2 + z \end{vmatrix} = (2y - 1)\vec{i} + (2z - 3x^2)\vec{j} + (2x - 2y)\vec{k}$$

e

$$\vec{F} = \vec{\nabla} \times \vec{\nabla} \times \vec{G} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ 2y - 1 & 2z - 3x^2 & 2x - 2y \end{vmatrix} = -4\vec{i} - 2\vec{j} + (-2 - 6x)\vec{k}$$

Solução: b) Temos $\vec{r} = \sin(\pi t)\vec{i} + \cos(\pi t)\vec{k}$, $\vec{r}' = \pi \cos(\pi t)\vec{i} - \pi \sin(\pi t)\vec{k}$ e $\vec{F}(\vec{r}) = -4\vec{i} - 2\vec{j} - (2 + 6 \sin(\pi t))\vec{k}$. Assim,

$$\begin{aligned} \int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} &= \int_0^1 \vec{F} \cdot \vec{r}' dt \\ &= \int_0^1 (-4\pi \cos(\pi t)) + \pi \sin(\pi t)(2 + 6 \sin(\pi t)) dt \\ &= \int_0^1 (-4\pi \cos(\pi t) + 2\pi \sin(\pi t) + 6\pi \sin^2(\pi t)) dt \\ &= \int_0^1 (-4\pi \cos(\pi t) + 2\pi \sin(\pi t) + 3\pi - 3\pi \cos(2\pi t)) dt \\ &= \left[-4 \sin(\pi t) - 2 \cos(\pi t) + 3\pi t - \frac{3}{2} \sin(2\pi t) \right]_0^1 \\ &= \left[-4 \sin(\pi) - 2 \cos(\pi) + 3\pi - \frac{3}{2} \sin(2\pi) \right] - \left[-4 \sin(0) - 2 \cos(0) + 0 - \frac{3}{2} \sin(0) \right] \\ &= [2 + 3\pi] - [-2] = 4 + 3\pi. \end{aligned}$$

Solução: c) Seja D o segmento de reta que liga $(0, 0, -1)$ a $(0, 0, 1)$, parametrizado da forma $\vec{r}(t) = t\vec{k}, -1 \leq t \leq 1$. Então $D \cup C$ é uma curva fechada no plano $y = 0$, cuja normal é dada por $\vec{n} = \vec{j}$. Assim, podemos aplicar o teorema de Stokes da seguinte forma:

$$\int_{C \cup D} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \iint_S \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{n} dS$$

ou seja,

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \iint_S \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{n} dS - \int_D \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Primeiro vamos calcular o fluxo do rotacional. Temos

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ -4 & -2 & -2 - 6x \end{vmatrix} = 6\vec{j}.$$

Assim,

$$\iint_S \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_S 6 dA = 6 \iint_S 1 dA = 3\pi,$$

onde usamos que $\iint_S 1 dA$ é a área do semicírculo.

Agora, vamos à última integral. Temos $\vec{r} = t\vec{k}$, $\vec{r}' = \vec{k}$ e $\vec{F}(\vec{r}) = -4\vec{i} - 2\vec{j} - 2\vec{k}$. Então,

$$\begin{aligned} \int_D \vec{F} \cdot d\vec{r} &= \int_{-1}^1 (-4\vec{i} - 2\vec{j} - 2\vec{k}) \cdot (\vec{k}) dt \\ &= \int_{-1}^1 (-2) dt \\ &= [-2t]_{-1}^1 \\ &= [-2] - [2] = -4. \end{aligned}$$

Portanto,

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = 3\pi - (-4) = 4 + 3\pi.$$

Questão 4 (3.0 pontos) Considere o campo vetorial dado por $\vec{F} = (x+y)\vec{i} + (y-x)\vec{j} + 3z\vec{k}$ e a superfície S limitada inferiormente pelo parabolóide

$$S_1 : z = -1 + (x^2 + y^2)$$

e superiormente pelo parabolóide

$$S_2 : z = 1 - (x^2 + y^2),$$

orientada para fora.

- a) (1.0) Calcule o fluxo de \vec{F} através da superfície S_1 , orientada para fora, através de uma parametrização direta da superfície.
- b) (1.0) Calcule o fluxo de \vec{F} através da superfície S_2 , orientada para fora, através de uma parametrização direta da superfície.
- c) (1.0) Calcule o fluxo de \vec{F} através da superfície $S = S_1 \cup S_2$, orientada para fora, através do Teorema da Divergência.

Solução: a) Sobre S_1 , temos $z = f(x, y) = -1 + (x^2 + y^2)$, $G = z - (x^2 + y^2) + 1$ e

$$\vec{\nabla}G = -2x\vec{i} - 2y\vec{j} + \vec{k}.$$

Observemos que $\vec{\nabla}G$ está no sentido contrário ao normal, visto que ele aponta para dentro. Logo, vamos precisar o ajuste de sinal na integração. O campo sobre a superfície assume a forma

$$\begin{aligned}\vec{F}(x, y, -1 + (x^2 + y^2)) &= (x+y)\vec{i} + (y-x)\vec{j} + (3(-1 + (x^2 + y^2)))\vec{k} \\ &= (x+y)\vec{i} + (y-x)\vec{j} + (-3 + 3(x^2 + y^2))\vec{k}\end{aligned}$$

Assim,

$$\begin{aligned}\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS &= - \iint_D \vec{F} \cdot \vec{\nabla}G dA \\ &= - \iint_D (-2x(x+y) - 2y(y-x) - 3 + 3(x^2 + y^2)) dA \\ &= - \iint_D (-2x^2 - 2y^2 - 3 + 3(x^2 + y^2)) dA \\ &= - \int_0^{2\pi} \int_0^1 (r^2 - 3) r dr d\theta \\ &= - \int_0^{2\pi} \int_0^1 (r^3 - 3r) dr d\theta \\ &= -2\pi \left[\frac{r^4}{4} - \frac{3r^2}{2} \right]_0^1 \\ &= -2\pi \left(\frac{1}{4} - \frac{3}{2} \right) = \frac{5\pi}{2}.\end{aligned}$$

Solução: b) Sobre S_2 , temos $z = f(x, y) = 1 - (x^2 + y^2)$, $G = z + (x^2 + y^2) - 1$ e

$$\vec{\nabla}G = 2x\vec{i} + 2y\vec{j} + \vec{k}.$$

Observemos que $\vec{\nabla}G$ está no sentido do vetor normal. Logo, não vamos precisar o ajuste de sinal na integração. O campo sobre a superfície assume a forma

$$\begin{aligned}\vec{F}(x, y, 1 - (x^2 + y^2)) &= (x+y)\vec{i} + (y-x)\vec{j} + (3(1 - (x^2 + y^2)))\vec{k} \\ &= (x+y)\vec{i} + (y-x)\vec{j} + (3 - 3(x^2 + y^2))\vec{k}\end{aligned}$$

Assim,

$$\begin{aligned}\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS &= \iint_D \vec{F} \cdot \vec{\nabla}G dA \\ &= \iint_D (2x(x+y) + 2y(y-x) + 3 - 3(x^2 + y^2)) dA \\ &= \iint_D (2x^2 + 2y^2 + 3 - 3(x^2 + y^2)) dA \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 (-r^2 + 3) r dr d\theta \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 (-r^3 + 3r) dr d\theta \\ &= 2\pi \left[-\frac{r^4}{4} + \frac{3r^2}{2} \right]_0^1 \\ &= 2\pi \left(-\frac{1}{4} + \frac{3}{2} \right) = \frac{5\pi}{2}.\end{aligned}$$

Solução: b) Sabemos que $\vec{\nabla} \cdot \vec{F} = 1 + 1 + 3 = 5$. Então,

$$\begin{aligned}\int_0^{2\pi} \int_0^1 \int_{-1+r^2}^{1-r^2} 5r dz dr d\theta &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 5r ((1-r^2) - (-1+r^2)) dr d\theta \\ &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 5r(2 - 2r^2) dr d\theta \\ &= 10 \int_0^{2\pi} \int_0^1 (r - r^3) dr d\theta \\ &= 20\pi \left[\frac{r^2}{2} - \frac{r^4}{4} \right]_0^1 \\ &= 20\pi \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) = 5\pi\end{aligned}$$

Observe que a soma do item a) com b) resulta no item c).

$$\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS + \iint_{S_2} \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \frac{5\pi}{2} + \frac{5\pi}{2} = 5\pi.$$