

1	2	3	4	Total

Nome: _____ Cartão: _____

Regras Gerais:

- Não é permitido o uso de calculadoras, telefones ou qualquer outro recurso computacional ou de comunicação.
- Trabalhe individualmente e sem uso de material de consulta além do fornecido.
- Devolva o caderno de questões preenchido ao final da prova.

Regras para as questões abertas

- Seja sucinto, completo e claro.
- Justifique todo procedimento usado.
- Indique identidades matemáticas usadas, em especial, itens da tabela.
- Use notação matemática consistente.

Tabela do operador $\vec{\nabla}$:

$f = f(x, y, z)$ e $g = g(x, y, z)$ são funções escalares;
 $\vec{F} = \vec{F}(x, y, z)$ e $\vec{G} = \vec{G}(x, y, z)$ são funções vetoriais.

1.	$\vec{\nabla}(f + g) = \vec{\nabla}f + \vec{\nabla}g$
2.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \cdot \vec{F} + \vec{\nabla} \cdot \vec{G}$
3.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} + \vec{G}) = \vec{\nabla} \times \vec{F} + \vec{\nabla} \times \vec{G}$
4.	$\vec{\nabla}(fg) = f\vec{\nabla}g + g\vec{\nabla}f$
5.	$\vec{\nabla} \cdot (f\vec{F}) = (\vec{\nabla}f) \cdot \vec{F} + f(\vec{\nabla} \cdot \vec{F})$
6.	$\vec{\nabla} \times (f\vec{F}) = \vec{\nabla}f \times \vec{F} + f\vec{\nabla} \times \vec{F}$
7.	$\vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla}f = \vec{\nabla}^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2}$, onde $\vec{\nabla}^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$ é o operador laplaciano
8.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla}f) = 0$
9.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = 0$
10.	$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F}) = \vec{\nabla}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) - \vec{\nabla}^2 \vec{F}$
11.	$\vec{\nabla} \cdot (\vec{F} \times \vec{G}) = \vec{G} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{F}) - \vec{F} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{G})$
12.	$\vec{\nabla} \times (\vec{F} \times \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} - \vec{G}(\vec{\nabla} \cdot \vec{F}) -$ $- (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} + \vec{F}(\vec{\nabla} \cdot \vec{G})$
13.	$\vec{\nabla}(\vec{F} \cdot \vec{G}) = (\vec{G} \cdot \vec{\nabla})\vec{F} + (\vec{F} \cdot \vec{\nabla})\vec{G} +$ $+ \vec{F} \times (\vec{\nabla} \times \vec{G}) + \vec{G} \times (\vec{\nabla} \times \vec{F})$
14.	$\vec{\nabla}\varphi(r) = \varphi'(r)\hat{r}$

Curvatura, torção e aceleração:

Nome	Fórmula
Vetor normal	$\vec{N} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) \times \vec{r}'(t)\ }$
Vetor binormal	$\vec{B} = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }$
Curvatura	$\kappa = \left\ \frac{d\vec{T}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{T}}{dt} \right\ \left \frac{dt}{ds} \right = \frac{\left\ \frac{d\vec{T}}{dt} \right\ }{\left\ \frac{d\vec{r}}{dt} \right\ } = \frac{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ }{\ \vec{r}'(t)\ ^3}$
Torção	$\tau = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N} = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \cdot \vec{r}'''(t)}{\ \vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\ ^2}$
Módulo da Torção	$ \tau = \left\ \frac{d\vec{B}}{ds} \right\ = \left\ \frac{d\vec{B}}{dt} \right\ \left \frac{dt}{ds} \right = \frac{\left\ \frac{d\vec{B}}{dt} \right\ }{\left\ \frac{d\vec{r}}{dt} \right\ }$
Aceleração normal	$a_N = \frac{\ \vec{a} \times \vec{v}\ }{v} = \frac{v^2}{\rho} = \kappa v^2$
Aceleração tangencial	$a_T = \frac{\vec{a} \cdot \vec{v}}{v} = \frac{dv}{dt}$

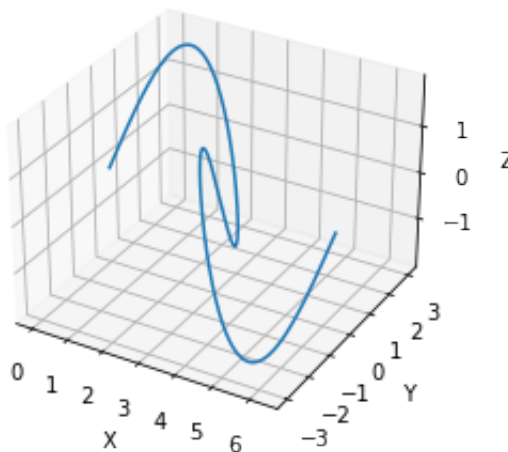
Equações de Frenet-Serret:

$\frac{d\vec{T}}{ds}$	=	$\kappa\vec{N}$
$\frac{d\vec{N}}{ds}$	=	$-\kappa\vec{T} \quad +\tau\vec{B}$
$\frac{d\vec{B}}{ds}$	=	$-\tau\vec{N}$

• **Questão 1** (3.5 pontos) Um trecho de uma montanha russa possui uma trajetória descrita pela curva

$$\vec{r}(t) = t\vec{i} + 3\sin(t)\vec{j} + 2\sin(2t)\vec{k}, \quad 0 \leq t \leq 2\pi.$$

- (a) (0.5 ponto) Marque com X o primeiro ponto da curva onde a função curvatura assume um máximo local.
- (b) (1.0 ponto) Calcule os vetores \vec{T} , \vec{N} e \vec{B} no ponto $t = \frac{3\pi}{2}$.
- (c) (1.0 ponto) Calcule a curvatura no ponto $t = \frac{3\pi}{2}$.
- (d) (1.0 ponto) Calcule a torção no ponto $t = \frac{3\pi}{2}$.



- **Questão 2** (1.5 pontos) Considere o campo radial dado por:

$$\vec{F} = e^{-2r} \hat{r}$$

Calcule o trabalho dado pela integral de linha do campo \vec{F} ao longo da trajetória descrita por:

$$x(t) = 3 \cos(t), \quad y(t) = 3 \sin(t) \quad z(t) = t^2, \quad 0 \leq t \leq 2.$$

[Dica: use o teorema fundamental para integral de linhas]

• **Questão 3** (3.0 pontos) Seja o campo vetorial $\vec{F}(x, y, z) = y\vec{i} + z\vec{j} + x\vec{k}$ e seja S o parabolóide definido por

$$z = 1 - x^2 - y^2, \quad z \geq 0,$$

orientado com o vetor normal apontando para o sentido positivo do eixo z .

a) (0.5 ponto) Calcule $\nabla \times \vec{F}$.

b) (1.25 ponto) Utilize o Teorema de Stokes para calcular a integral de superfície

$$\iint_S (\nabla \times \vec{F}) \cdot \vec{n} \, dS,$$

convertendo-a em uma integral de linha sobre a borda da superfície S .

c) (1.25 ponto) Calcule diretamente a integral de superfície e compare os resultados obtidos.

- **Questão 4** (2.0 ponto) Considere o campo dado por $\vec{F} = x\vec{i} + \vec{j} + z^2\vec{k}$. Calcule o valor do fluxo $\Phi = \iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$ onde S é superfície fechada e orientada para fora formada pela superfície $S : z = x^2 + y^2, 0 \leq z \leq 4$ e o disco D no plano $z = 4$ limitado por $x^2 + y^2 \leq 4$.
[Dica: Use o teorema da Divergência.]